



FONDAZIONE
ALDINI
VALERIANI
INDUSTRIAL
MANAGEMENT
SCHOOL

ESCAPE ROOM & TEAM BUILDING

UN PROGETTO DI FONDAZIONE ALDINI VALERIANI IN COLLABORAZIONE CON





**"Staccata dal
mosaico
la tessera trova
la sua identità, ma
perde il suo
senso"**

FABRIZIO CARAMAGNA

INDEX

.....

+ FOCUS	4
+ ESCAPE GAME	5
+ IL PROGETTO IN FASI	6
+ FASE 1 - KICK OFF	7
+ FASE 2-3-4	8
+ LOCATION	9
+ TEAM DI PROGETTO	10
+ VALUE & MONEY	11

FAV

Costruire una squadra coesa è il perno fondante di ogni tipo di organizzazione.

Il Team Building è importante per far emergere i punti di forza di ognuno: favorisce la socializzazione, il networking, lo sviluppo di una comunicazione efficace. Tutto ciò vale sia all'interno di team specifici, sia tra team che, pur svolgendo attività differenti, devono interfacciarsi tra loro.

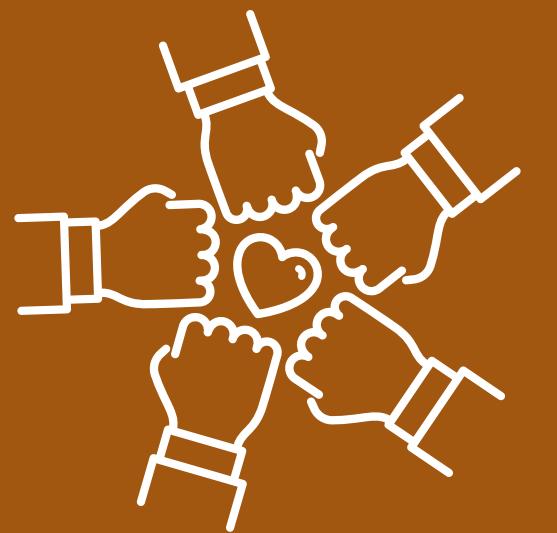
Stimola le persone attraverso la competizione, la collaborazione e il confronto, suscita nuove idee, alimenta la creatività, la fiducia reciproca e potenzia il raggiungimento degli obiettivi aziendali.

Infine, il Team Building genera effetti positivi anche sulla percezione esterna dell'azienda e del brand: l'attenzione ai propri dipendenti, al loro benessere, migliora l'engagement, l'attraction, rivelandosi un ottimo strumento di marketing.



FOCUS

FAV



Le Escape Room, le straordinarie e fantasiose stanze all'interno delle quali si entra con l'obiettivo di risolvere un enigma ma anche il forte rischio di non raggiungerlo se non si trova la soluzione in un tempo limitato, rappresentano uno dei migliori team game in circolazione.

ESCAPE ROOM

Game

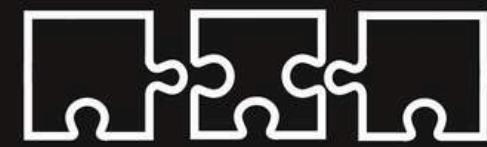
Find the clues



Crack the codes



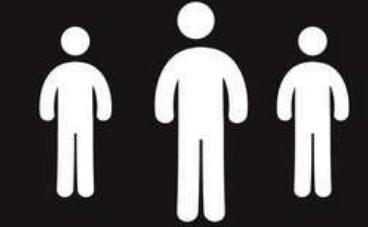
Unravel the riddles



Solve the mysteries



Team play



Logic and agility



IL PROGETTO IN FASI



FASE 1 - KICK - OFF
MEETING condivisione
obiettivi e timing

FASE 3 - TEAM GAME
Avvio delle attività

FASE 2 - Briefing preview
sulle attività della giornata -
AZIONI/IDEE/ASPETTATIVE

FASE 4 - Debriefing -
estrapolazione significati e
contestualizzazione
esperienze

FAV

Fase

1

KICK OFF MEETING

Si partirà con un'analisi del contesto per mettere a fuoco e calare nella realtà dell'azienda le attività che si andranno a svolgere.

In tale momento preliminare il coach illustrerà l'intero processo metodologico, le sue caratteristiche, gli obiettivi auspicati e perseguitibili, nonché presenterà ai partecipanti l'articolazione delle fasi previste e un cronoprogramma di lavoro con la tempistica di esecuzione di tutte le attività.

Questo sarà anche il momento in cui un rappresentante dell'azienda potrà intervenire per introdurre la giornata, richiamare al senso di appartenenza, enfatizzare agli obiettivi formativi che si intende raggiungere, esortare il massimo impegno e lanciare il classico "in bocca al lupo".

Escape Room

FAV

Fase **2**

BRIEFING POINT

Fase iniziale di briefing durante la quale i partecipanti saranno invitati a mettere in azione idee, aspettative rispetto a ciò che sperimenteranno nel team game all'interno dell'Escape Room, utilizzando canali cognitivi, emotivi e corporei.

Fase **3**

TEAM GAME

Team game durante il quale gli escapers dovranno affrontare insieme una sfida di abilità e ingegno, risolvere enigmi, trovare oggetti misteriosi, seguendo una trama, una linea narrativa per uscire dalla stanza entro il tempo massimo indicato.

Fase **4**

DEBRIEFING

Fase conclusiva di debriefing per condividere, sempre tramite canali cognitivi, emotivi e corporei, ciò che è emerso durante il gioco in termini di contributo dei singoli, di ruoli, di leadership, modalità di ingaggio, soluzioni, punti di forza o apprendimenti di valore.

FAV

AGENDA

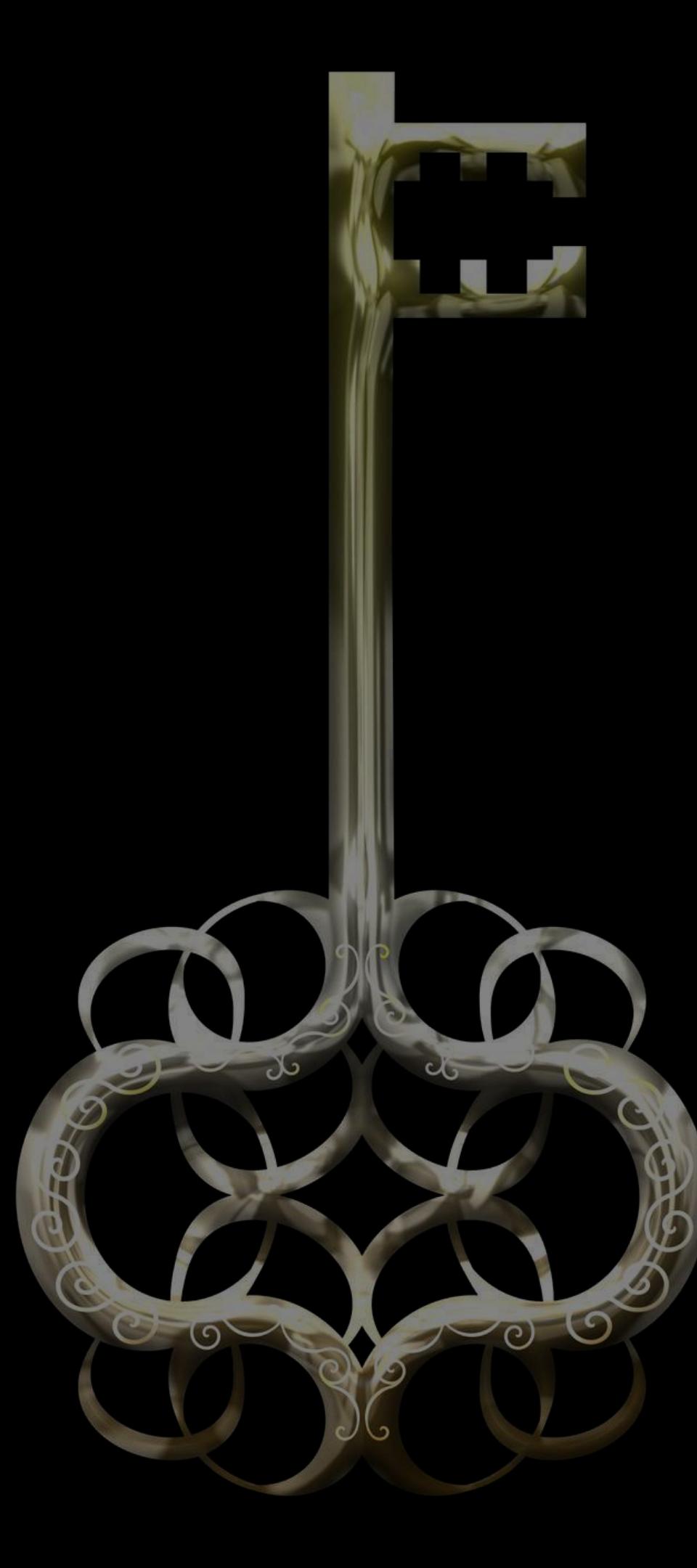
1 + 2 4 ore

3 4 ore

4 4 ore

Il progetto ha una durata complessiva di 12 ore
suddivise in 3 mezze giornate

FAV



LOCATION

INDIRIZZO

Viale Angelo Masini 60, 40126 (BO)

All'interno della galleria commerciale
Borgo Masini (si può accedere solo a piedi)

Parcheggi vicini: Via Attilio Muggia, Via Jacopo Barozzi, Vie limitrofe alla stazione,
Parcheggio dell'autostazione, Garage Masini.

I **momenti di briefing e debriefing** possono essere organizzati presso la nostra sede o presso la sede dell'azienda. Per una efficacia maggiore consigliamo di vivere questi momenti sul palco del Teatro Fabio Trentini di Bologna.

FAV

TEAM DI PROGETTO

Eleonora Gennarini

Come formatrice senior fa parte della Faculty di FAV da molti anni. Si occupa di persone e organizzazioni, analisi del clima aziendale, gestione dello stress, dinamiche di gruppo.

E' psicologa del lavoro, esperta di assessment e di coaching. Grazie al patrimonio delle sue conoscenze, esperienze e capacità personali crea con i partecipanti ai corsi una relazione di fiducia, aiutandoli a sviluppare il massimo del loro potenziale, sia come individui che come membri di un team.



Anna Masotti

Capo Progetto FAV, supporta il team di esperti nell'organizzazione e gestione dell'evento e sarà garante della qualità del progetto stesso.

Insieme ad Eleonora Gennarini, durante la fase di team game ci sarà **lo staff di Escape Room Resolve: Game Masters senior, esperti del gioco e delle dinamiche di gruppo all'interno delle stanze virtuali.**

Il progetto vedrà anche **il coinvolgimento di un Capoprogetto FAV**, garante della qualità del progetto e referente unico nei confronti del committente.



VALUE&MONEY

Team max 6 persone: € 3000+iva

Team da 7 a 10 persone: € 3500+iva

La quota comprende:

- la progettazione di dettaglio del Game
- Ingressi nelle escape rooms
- La preparazione del setting
- Elaborazione brandizzata del materiale
- Managing report (Report riassuntivo dell'attività svolta con considerazioni sull'impegno profuso, i comportamenti agiti e le competenze messe in campo dai partecipanti. Il report conterrà altresì indicazioni di possibili future azioni di miglioramento e piano di sviluppo collettivo.)
- l'affitto del teatro

La quota non comprende:

Eventuali lunch e/o coffee break





**FONDAZIONE
ALDINI
VALERIANI
INDUSTRIAL
MANAGEMENT
SCHOOL**

GET IN TOUCH



WEBSITE
www.fav.it



EMAIL ADDRESS
anna.masotti@fav.it



PHONE NUMBER
051.4151944